



Azur est un logiciel dont l'objectif est de fournir un ensemble d'outils pour les écrivains. Toutefois, sa structure et sa versatilité en permettent l'utilisation dans d'autres buts : étude d'œuvres littéraires, organisation de jeux de rôle... À l'origine, ce logiciel était principalement destiné aux écrivains de science-fiction et de fantasy, mais il peut être utilisé pour n'importe quel type d'écrit ; toutefois, ce sont principalement les cycles qui en tireront le plus grand bénéfice (comme par exemple le *Seigneur des Anneaux* ou bien encore les *Rougon-Macquart*).

Les outils couvrent tous les aspects nécessaires :

- gestion des personnages et de leurs relations ;
- gestion des événements et des lieux ;
- description de l'histoire, des cultures ou encore des objets à l'aide d'un wiki ;
- création de systèmes planétaires ;
- géodésie, cartographie et gestion du temps ;
- création de langages et outils linguistiques ;
- liste des corrections à faire et des idées ;
- gestion des livres ;
- travail collaboratif et informations au public.

De nombreuses autres options complémentaires sont présentes, et il est possible d'étendre les fonctionnalités existantes avec des modules personnalisés.

- Documentation et présentation : <http://harold.e.free.fr/azur/index.html>
- Projet sur Bitbucket : <http://bitbucket.org/Melsophos/azur/>